

Temeljem članka 31. Statuta Pikado saveza grada Zagreba, Izvršni odbor Pikado saveza grada Zagreba na svojoj sjednici održanoj u Zagrebu 1.7.2026. godine donosi

## **NATJECATELJSKI PRAVILNIK PIKADO SAVEZA GRADA ZAGREBA**

Sadržaj:

### **1. OPĆE ODREDBE ELEKTRONIČKOG PIKADA**

- 1.1. Tehničko sportski uvjeti i termini
- 1.2. Definicije
- 1.3. Članska iskaznica
- 1.4. Natjecateljska sezona
- 1.5. Prijelazni rok
- 1.6. Stranci
- 1.7. Pravo nastupa
- 1.8. Dress code

### **2. PRAVILNIK LIGAŠKIH I KUP NATJECANJA**

- 2.1. Vrste igara u pojedinim ligama i kupu
- 2.2. Klasifikacija natjecatelja
- 2.3. Kategorizacija natjecatelja
- 2.4. Klubovi i ekipe u elektroničkom pikadu
- 2.5. Datumi odigravanja utakmica
- 2.6. Pripreme za utakmicu
- 2.7. Početak utakmice
- 2.8. Odigravanje susreta u elektroničkom pikadu
- 2.9. Završetak utakmice
- 2.10. Neodigravanje utakmice
- 2.11. Prekršaji
- 2.12. Kriterij bodovanja i poredak
- 2.13. Završnice natjecanja u elektroničkom pikadu
- 2.14. Rok za dostavu dokumentacije za ligaško natjecanje

### **3. PRAVILNIK TURNIRSKIH NATJECANJA**

- 3.1. Pripreme za početak turnira
- 3.2. Početak utakmice
- 3.3. Bodovanje
- 3.4. Prekršaji
- 3.5. Vođenje turnira
- 3.6. Završne odredbe

# 1.OPĆE ODREDBE ELEKTRONIČKOG PIKADA

## 1.1.Tehničko sportski uvjeti i termini

### 1.1.1.

Susreti elektroničkog pikada se odigravaju na tehnički ispravnim aparatima.

### 1.1.2.

#### STRELICE ZA ELEKTRONIČKI PIKADO :

Natjecateljima je dopušteno korištenje vlastitih strelica ako zadovoljavaju sljedeće uvjete:

- a) moraju imati elastične plastične vrhove koji im omogućavaju da ostanu zabijene u meti.
- b) ukupna masa strelice ne smije prelaziti 21 gram.
- c) ukupna dužina strelice ne smije prelaziti 16 cm.

### 1.1.3.

#### LINIJA BACANJA:

Linija sa koje se bacaju strelice. Visina centra mete od razine zemlje iznosi 1,73 m. Za malu metu linija bacanja udaljena je 2,37 m od linije koja označava položaj mete na aparatu. Dijagonala između centra mete i linije bacanja iznosi 2,93 m. Za veliku metu linija bacanja udaljena je 2,44 m od linije koja označava položaj mete na aparatu. Dijagonala između centra mete i linije bacanja iznosi 2,99 m. U slučaju kad postoje problemi u mjerenju udaljenosti linije bacanja, koristi se određivanje udaljenosti mjerenjem dijagonale. Eventualne korekcije udaljenosti mete moraju se obaviti prije početka susreta. Žalbe uložene poslije se ne uvažavaju. Tijekom igre natjecatelji ne smiju prelaziti startnu liniju. Dozvoljeno je nagnuti se tijekom preko linije bacanja. Dozvoljeno je stajati lijevo ili desno iza zamišljenog produžetka linije bacanja.

### 1.1.4.

#### PROSTOR ZA IGRU:

Prostor potreban za normalno odvijanje igre je zamišljeni ili tehnički odvojen prostor dimenzija 1,20 m širine i 3,75 m dužine . U tom prostoru smije se nalaziti samo natjecatelj koji u tom trenutku baca strelice i eventualno član rukovodstva turnira. Protivnički natjecatelj mora se nalaziti iza natjecatelja koji baca i udaljen najmanje 1,00 m. U prostoru za igru zabranjeno je jesti, piti, pušiti ili telefonirati.

## 1.2.Definicije:

### 1.2.1.

#### BACANJE:

Ovim terminom označava se bacanje serije od tri strelice prema meti.

#### SET:

Ovim terminom označava se najmanja jedinica igre. Sastoji se od više serija bacanja. Dva dobivena seta znače i dobiveni susret, osim ako je drugačije dogovoreno prije natjecanja.

#### SUSRET:

Ovim terminom označava se nadmetanje dva ili više natjecatelja. Sastoji se od maksimalno tri seta, osim ako je drugačije dogovoreno prije natjecanja.

#### UTAKMICA:

Terminom utakmica označava se nadmetanje dviju ekipa ili pojedinaca koji se sastoji od najmanje jednog ili više susreta.

### 1.3.Članska iskaznica

#### 1.3.1.

Članska iskaznica je dokument kojim se utvrđuje identitet natjecatelja, a smatra se važećom uz predočenje neke druge identifikacijske isprave koja sadrži sliku. Valjana iskaznica omogućava natjecatelju sudjelovanje na svim natjecanjima koje organizira HPS, WDF, IDF (EDU) te je istu dužan pokazati prije početka službenog meča, odnosno prilikom prijave na turnir. Bez predočenja iste natjecatelj nema pravo nastupa na službenim natjecanjima. Izuzetak su ligaška i kup natjecanja (čl. 2.6.3.).

### 1.4.Natjecateljska sezona

#### 1.4.1.

Natjecateljska sezona je period u kojem se odigravaju sva službena ekipna i pojedinačna natjecanja. Natjecateljska sezona počinje 01. rujna tekuće godine i završava 30. lipnja slijedeće godine.

### 1.5.Prijelazni rok

#### 1.5.1.

Prijelazni rok je period u kojemu je natjecateljima dozvoljen prijelaz iz jedne ekipe u drugu. Prijelazni rok započinje 1. srpnja i traje do početka županijskih liga, ili najkasnije do 1. studenoga kada je posljednji rok za početak tih natjecanja. Nakon što u HPS pristigne važeći prijavni list ekipe, ti igrači više ne mogu nastupati za drugu ekipu do kraja te natjecateljske sezone. Igrači koji do 1. studenoga nisu registrirani kao članovi niti jedne ekipe imaju status slobodnih igrača, uz uvjet da imaju ispisnicu kluba za koji su nastupali u prethodnoj sezoni. Slobodni igrači se mogu pridružiti bilo kojoj ekipi tijekom cijele sezone, no najkasnije prije zadnjeg kola ekipne lige matičnog županijskog saveza.

### 1.6.Natjecatelji koji nemaju hrvatsko državljanstvo

#### 1.6.1

Mogućnost registracije natjecatelja koji nemaju hrvatsko državljanstvo imaju ekipe koje se takmiče u svim ligama.

Svaka ekipa može registrirati više igrača koji nemaju hrvatsko državljanstvo.

Dokumentacija potrebna za registraciju igrača koji nemaju hrvatsko državljanstvo:

- obrazac (obavezno s potpisom) da u tekućoj sezoni nije i neće biti registriran niti u jednom drugom pikado klubu izvan Hrvatske koji je član IDF/EDUa- te broj igračke iskaznice (licence) izdane od saveza u kojemu je bio ranije registriran (ako je posjeduje)
- popunjen obrazac "Zahtjev za registraciju natjecatelja"
- kopija osobne iskaznice ili putovnice
- kopiju dokaza o uplati troška registracije natjecatelja

#### 1.6.2.

Klub je dužan PSGZ-u dostaviti preslike svih dokumenata.

#### 1.6.3.

Igrači koji nemaju hrvatsko državljanstvo (m/ž) mogu se natjecati na turnirima iz Masters serije PSGZ-a, no ne mogu se kvalificirati i nastupati na Završnici pojedinačnog mastersa PSGZ-a.

#### 1.6.4.

Da bi Igrači koji nemaju hrvatsko državljanstvo mogli nastupati za ekipu na PH, moraju nastupati za ekipu na minimalno 25% utakmica županijske lige u kojoj su prijavljeni (svejedno je da li igrač odigrati 1 ili 4 susreta po utakmici).

## 1.7.Pravo nastupa

### 1.7.1.

U ligaškim i Kup natjecanjima mogu se natjecati natjecatelji koji posjeduju pravovaljanu člansku iskaznicu Hrvatskog pikado saveza ili uz uvjet da je prethodno poslana pravovaljana dokumentacija za registraciju.

### 1.7.2.

Natjecatelji smiju nastupiti samo za ekipu za koju su prijavljeni unutar jedne natjecateljske sezone. U tu svrhu obvezni su osobno potpisati pristupnicu klubu kojem pristupaju. Igrači mogu biti članovi kluba bez pripadnosti ekipi unutar kluba (uz plaćanje godišnje članarine PSGZu, mogu nastupati na PSGZ završnicama).

### 1.7.3.

Natjecateljima nije dozvoljeno nastupiti na ligaškim i kup natjecanjima drugih država ukoliko su prijavljeni za jednu od ekipa koje sudjeluju u ligaškom ili kup natjecanju PSGZ-a.

## 1.8.Dress code

### 1.8.1.

Dress code je odredba o odijevanju natjecatelja na svim službenim natjecanjima PSGZ-a. Dress code je obavezan za natjecatelje svih liga (muški, žene) i kup natjecanja. Dress code sačinjavaju majice/košulje sa oznakama pripadnosti klubu ili ekipi. Na odigravanju utakmice, majice/košulje sa oznakama pripadnosti kluba ili ekipe moraju imati svi igrači upisani u zapisnik. Igrač koji nema majicu/košulju ne može učestvovati u odigravanju ligaške i kup utakmice. Ukoliko igrač nastupi nepoštivajući gore navedene točke, ekipa će biti kažnjena oduzimanjem njegovih eventualnih pobjeda koje će biti dodjeljene protivničkoj ekipi. Ukoliko igrač ponovi prekršaj može biti kažnjen suspenzijom u trajanju od 1-5 utakmica, a ekipa može biti kažnjena novčano u iznosu od minimalno 20,00 eura do maksimalno 100,00 eura.

## 2.PRAVILNIK LIGAŠKIH I KUP NATJECANJA

### 2.1.Vrste igara u pojedinim ligama i kupu

- 1. liga:501 DO (dvostruki izlaz)
- 2. liga:501 DO (dvostruki izlaz)
- 3. liga: 501 DO (dvostruki izlaz)
- 4. liga: 501 DO (dvostruki izlaz)
- Ženska liga: 501 DO (dvostruki izlaz)
- Kup za muškarce: 501 DO (dvostruki izlaz)
- Kup za žene:501 DO (dvostruki izlaz)
- Masters serija: 501 DO (dvostruki izlaz)

Od sezone 2024.-2025. maksimalan broj bacanja po setu za disciplinu 501 DO je 15 krugova po 3 strelice (detaljnije pod 2.8.5.).

Parovi se igraju po modelu 2 igrača na 1 stazi.

IO PSGZ može posebnom odlukom prije početka ligaške sezone odrediti i drugačiji sustav i model natjecanja.

Vrstu igara i model igranja na završnicama PH i kupa RH je propisuje HPS.

## 2.2.Klasifikacija natjecatelja

### 2.2.1.

Po dobi, natjecatelji se dijele u tri starosne skupine, mlađe juniore, juniore i seniore. U skupinu mlađih juniora spadaju svi natjecatelji koji su početkom natjecateljske sezone mlađi od 15 godina. U skupinu juniora spadaju svi natjecatelji koji su početkom natjecateljske sezone mlađi od 18 godina. U skupinu seniora spadaju svi natjecatelji koji početkom natjecateljske sezone imaju navršених 18 godina ili su stariji.

### 2.2.2.

Kao referentna točka za određivanje dobi juniora uzima se prvi dan službenog početka nove natjecateljske sezone, tj. 1. rujna (ako igrač na datum 1. rujna još nije napunio 15 godina on ima pravo cijelu sezonu igrati u kategoriji U-15), uz iznimku da se za određivanje dobi juniora za nastup na svjetskim i europskim prvenstvima koriste pravila IDF-a i EDU-a, tj. referentna točka je datum održavanja samog natjecanja.

## 2.3.Kategorizacija igrača

Sa sezonom 2024.-2025. se ukida model HPS kategorizacija koji je bio vezan uz različitu vrstu igara po ligama (DO, MO, SO). Prije početka natjecanja, HPS / PSGZ može posebnim pravilima regulirati statusе vezano uz ekipe i igrače.

### 2.3.1.

Igrači 4. lige mogu nastupati na HPS mastersima.

## 2.4. Klubovi i ekipe u elektroničkom pikadu

### 2.4.1.

Klub je udruga koja posjeduje rješenje o upisu u registar udruga Republike Hrvatske, a iz kojeg se vidi da je registriran kao takav. Klub mora imati zastupnike u aktivnom mandatu i statut usklađen sa Zakonom te na temelju toga mogu aktivno sudjelovati u radu Saveza i natjecateljskoj sezoni. Klub i njihovi članovi moraju biti upisani u registre i evidencije koje propiše PSGZ ili nadležna tijela.

### 2.4.2.

Ekipe je sastavni dio kluba i ne može djelovati samostalno.

### 2.4.3.

U jednu ekipu ne može se prijaviti manje od pet natjecatelja. Gornja granica broja natjecatelja nije određena.

### 2.4.4.

Prijava i upis natjecatelja mogući su tijekom cijele natjecateljske sezone (najkasnije prije zadnjeg kola ekipne lige matičnog županijskog saveza). Natjecatelj stječe pravo natjecanja kada PSGZu bude dostavljena sva potrebna dokumentacija za registraciju te potvrda o uplati kotizacije. Uvjet je da taj natjecatelj u tekućoj natjecateljskoj sezoni nije bio registriran niti za jednu drugu ekipu.

Novo upisani natjecatelj će biti upisan i u registar natjecatelja Hrvatskog pikado saveza.

### 2.4.5.

Novoosnovana ekipa započinje natjecanje u najnižoj ligi.

#### 2.4.6.

Ukoliko ekipa koja na osnovi rezultata u prethodnoj sezoni odustane od prijave za ligaško natjecanje 1., 2. i 3.lige u novoj sezoni, njihovo mjesto će popuniti ekipa koja je u prethodnoj sezoni bila u poretku 2., 3. i 4. lige na poziciji prvoj do one koja vodi u viši rang (gleda se konačan poredak, nakon play offa ili poraženi u razigravanju za viši rang).

Ekipa koja je odustala od natjecanja neće imati pravo nastupa u narednoj sezoni u nižoj ligi. Dodatne stegovne mjere su moguće prema odluci nadležnih tijela PSGZa.

#### 2.4.7.

PS Grada Zagreba je dužan uskladiti plan natjecanja prema kalendaru Hrvatskog pikado saveza te ga prije početka natjecateljske sezone dostaviti Hrvatskom pikado savezu koji zadržava pravo modificiranja istog.

#### 2.4.8.

Natjecatelji mogu nastupati u više ekipa (elektronska i klasična liga), no te ekipe moraju biti u istom klubu. Ženama je dozvoljeno igrati i u ekipi muških liga, uz uvjet da im je matična ženska ekipa unutar istog kluba (ako su igralice prijavljene i za žensku ligu).

#### 2.4.9.

Klub je odgovoran za sve svoje ekipe, odnosno za sve registrirane igrače u svom klubu (liječnički pregledi, ugovor sa trenerom i drugo).

### 2.5. Datumi odigravanja utakmica

#### 2.5.1.

Datume ligaških i kup utakmica utvrđuje PSGZ u skladu s Natjecateljskim kalendarom PSGZ-a i Hrvatskog pikado saveza.

#### 2.5.2.

Odgode i promjene termina utakmica mogući su samo uz prethodni dogovor kapetana ekipa i uz suglasnost PSGZ-a.

#### 2.5.3.

Termini zadnja dva kola ligaških i kup natjecanja ne smiju se mijenjati.

### 2.6. Pripreme za utakmicu

#### 2.6.1.

Aparati na kojima se igra utakmica trebaju se staviti na raspolaganje gostujućoj ekipi 15 (petnaest) minuta prije propisanog početka utakmice. Službeni početak ligaških utakmica je u 19:00, ukoliko PSGZ ne propiše drugačije.

Ako iz određenih razloga gostujuća ekipa dođe nakon 19:00, nema mogućnost korištenja aparata pred početak utakmice.

Ukoliko jedna od ekipa kasni na utakmicu (maksimalno 30 minuta), to se mora pravovremeno javiti protivničkoj ekipi (u svakom slučaju prije propisanog početka utakmice).

U protivnom, vodstvo natjecanja može odrediti stegovne mjere zbog nesportskog ponašanja.

#### 2.6.2.

Službeni zapisnik (elektronski, pisani) se ispunjava prije početka utakmice na način da kapetani ekipa upisuju maksimalno 6 (šest) natjecatelja koji imaju pravo nastupa. Natjecatelji koji nisu prisutni mogu se upisati jedino u zamjene (igrači 5 i 6).

Utakmica se ne može održati ukoliko svaka ekipa nema najmanje tri natjecatelja. Ukoliko se dogodi da obje ekipe dođu na utakmicu sa 3 igrača, igra se 15 susreta te je pobjednik ekipa koja osvoji najmanje 8 susreta (npr. 8:7). U ovom slučaju nije moguć neriješen rezultat. Zapisnik je tijekom utakmice dužan voditi kapetan domaće ekipe.

#### 2.6.3.

U slučaju da prije početka ligaške ili kup utakmice natjecatelj kod sebe nema člansku iskaznicu Hrvatskog pikado saveza, dužan je pokazati neku drugu identifikacijsku ispravu kojom može dokazati svoj identitet. PSGZ će naknadno provjeriti valjanost registracije gore spomenutog natjecatelja. U slučaju nepravilne registracije natjecatelja, ekipa za koju je taj natjecatelj nastupio, kažnjava se gubitkom utakmice maksimalnim rezultatom i pokreće se stegovni postupak.

#### 2.6.4.

Domaćin je dužan osigurati da prisutne osobe koje nisu natjecatelji ne ometaju utakmice te da razina buke, osvjetljenje i temperatura u prostoru za igru budu u granicama normale.

#### 2.6.5.

Svaka ekipa obvezna je imati kapetana, a ukoliko isti ne može prisustvovati određenoj utakmici, mora odrediti člana ekipe koji će preuzeti tu ulogu.

#### 2.6.6.

Domaća ekipa dužna je osigurati Zapisnik s utakmice i primjerak Natjecateljskog pravilnika PSGZ-a

### 2.7. Početak utakmice

#### 2.7.1.

Svi susreti se igraju na dva dobivena seta, osim ako je drugačije dogovoreno prije početka natjecanja. Utakmica se sastoji od 16 pojedinačnih susreta i igre parova kod rezultata 8:8. Parovi se biraju proizvoljno te svaki par igra jedan set. Prvi set prvi igra par domaćina, a drugi set prvi igra par gostiju. U slučaju neriješenog rezultata, igraju pobjednički parovi iz ekipa. Par koji je bliže centru („tko bliže centru“, čl. 2.7.5), igra prvi u odlučujućem setu. Pobjednički par osvaja dodatni 1 bod za svoju ekipu.

Kako se igra parova smatra 5. krugom, ukoliko ekipa još ima pravo na zamjenu, može to učiniti prije odigravanja istih. Igrač koji je već zamijenjen, ne može igrati parove (čl. 2.7.2.)

#### 2.7.2.

Tijekom utakmice smiju se zamijeniti dva natjecatelja. Zamjena se može obaviti samo između susreta, a nikako u tijeku susreta. Svaka izmjena unosi se u zapisnik. Jednom zamijenjen natjecatelj ne može ponovo biti uvršten u igru tijekom iste utakmice. Zamjena je moguća samo sa natjecateljima koji su upisani u zapisnik utakmice.

#### 2.7.3.

Svi susreti se obvezno odigravaju po redoslijedu iz zapisnika (nije dozvoljeno preskakanje redoslijeda). Igrač koji je na redu za igru mora se pojaviti na liniji bacanja najkasnije 3 minute od poziva. Ukoliko se igrač ne pojavi u gore navedenom roku, gubi taj susret maksimalnim rezultatom.

#### 2.7.4.

Prije početka susreta natjecatelj koji prvi započinje set dužan je namjestiti i provjeriti je li na aparatu uključena ispravna igra.

#### 2.7.5.

Set započinje natjecatelj domaće ekipe, dok natjecatelj gostujuće ekipe započinje drugi set. U slučaju da se igra treći set, prednost prvog bacanja određuje se bacanjem strelice po principu "tko bliže centru". Prvi strelicu prema centru baca domaći natjecatelj. Ako se strelica ne zabode u metu natjecatelj je dužan ponoviti bacanje. Ako je udaljenost od centra jednaka ili su oba natjecatelja pogodila plavi centar ili crveni centar, bacanje se mora ponoviti s tim da tada prvi baca natjecatelj gostujuće ekipe. Strelica koja je ostala zabijena u centar mora se na traženje

protivnika izvaditi iz mete. Razlika udaljenosti između strelica unutar plavog centra ili crvenog centra se ne računa. Tijekom utakmice, osobama koji ne igraju nije dozvoljeno dovikivati natjecateljima koji trenutno igraju.

## 2.8. Odigravanje susreta u elektroničkom pikadu

### 2.8.1.

Sve strelice bačene u smjeru aparata smatraju se "odigranim" neovisno o tome jesu li bodovi na aparatu registrirani ili ne.

### 2.8.2.

Nakon izbačene sve 3 (tri) strelice, natjecatelj ima obvezu pripremiti aparat za bacanje protivniku. Ukoliko natjecatelj baci strelicu dok je na aparatu uključena protivnička staza, strelica će se smatrati "odigranom". Natjecatelj ima pravo prebaciti igru na svoju stazu i baciti preostale strelice. Ako se nepropisnim bacanjem promijeni protivnikov rezultat, protivnik bira da li će zadržati bodove dobivene pogrešnim bacanjem ili ne.

### 2.8.3.

Svaki natjecatelj mora prihvatiti bodove koje pokazuje aparat. Iznimku čini jedino zatvaranje igre tj. "gađanje izlaza". Ako je pogođeno ispravno polje za "izlaz", a aparat ga nije registrirao smatra se da je igra završena (ovo se odnosi na strelice koje ostanu zabodene u meti).

### 2.8.4.

Ako natjecatelj prebaci broj bodova potrebnih za "izlaz" i nastavi bacati preostale strelice te mu se strelice odbijaju od slijedeće serije bacanja (nema ih pravo baciti).

### 2.8.5.

U slučaju da se igra određeni broj krugova (serija bacanja), a natjecatelji do tog kruga ne završe igru, pobjednik je onaj natjecatelj koji ima manji broj. Ako su natjecatelji ostali na istom broju, pobjednik seta će se odrediti po principu „tko bliže centru“ (opisano pod 2.7.5.). Prvi će strelicu bacati igrač ili predstavnik para koji su prvi bacali na početku tog seta.

### 2.8.6.

Ako se na aparatu tijekom odigravanja pojedinačnog ili ekipnog meča dogodi treća istovjetna greška, aparat se smatra neispravnim, te se igra prekida. Ako se aparat ne popravi za 45 min, rezultat i utakmica se poništavaju i o tome se izvješćuje rukovodstvo natjecanja. Termin nove utakmice može biti dogovoren između kapetana obiju ekipa, najduže četiri dana od dana poništene utakmice, uz obvezu osposobljavanja aparata ili na neutralnom terenu. Ukoliko se za vrijeme odigravanja odgođene utakmice dogode isti problemi na istom aparatu, utakmica se prekida i registrira maksimalnim rezultatom u korist gostujuće ekipe. U slučaju nemogućnosti dogovora kapetana, termin nove utakmice određuje vodstvo natjecanja.

## 2.9. Završetak utakmice

### 2.9.1.

Po završetku utakmice kapetani provjeravaju ispravnost vođenja zapisnika (elektronski i pisani) i rezultata te se potpisuju na pisani zapisnik.

### 2.9.2.

Kapetan domaće ekipe dužan je završiti e-zapisnik na dan utakmice najkasnije do 23:59. U protivnom domaća ekipa gubi 1 (jedan) bod te se upisuje pobjeda gostujuće ekipe maksimalnim rezultatom. Ako ista ekipa i drugi puta unutar iste natjecateljske sezone prekrši pravilo pravovremenog slanja zapisnika, kapetanu te ekipe se može izreći zabrana vođenja ekipe do kraja sezone i / ili novčana kazna ekipi ili klubu od najmanje 40 eura. U slučaju da

ista ekipa ponovi prekršaj (3.puta ukupno ili ako ne uplati određenu kaznu u zadanom roku), postoji mogućnost diskvalifikacije uz obvezu podmirivanja novčane kazne.

Za zadnja 2 kola ligaškog natjecanja i play-offa je obvezno vođenje rezultata u realnom vremenu od početka do kraja utakmice. Upis igrača mora završiti do 19:30 (u slučaju kasnijeg početka iz opravdanih razloga), a upis rezultata započeti do 20:00.

U protivnom, domaća ekipa dobiva -1 bod, a ukoliko nema upisa do 23:59 na dan utakmice gubi utakmicu 0:16 te podliježe mogućim dodatnim sankcijama prema odluci vodstva natjecanja.

IO PSGZ može posebnom odlukom odrediti drugačiji model i pravovremenost vođenja e-zapisnika te stegovne mjere.

## 2.10. Neodigravanje utakmice

### 2.10.1.

Ukoliko jedna od ekipa ne dođe na utakmicu (liga, kup) u roku 30 (trideset) minuta od službenog početka utakmice ili dođe s manje od tri igrača ili je napusti iz neopravdanih razloga biti će kažnjena gubitkom utakmice maksimalnim rezultatom, bit će joj oduzeta 2 (dva) boda te će biti dodijeljen žuti karton (kao opomena pred isključenje). Ovo pravilo ima izuzetak u slučaju da je ekipa spriječena iz opravdanih razloga. U tom slučaju kapetani su dužni dogovoriti u rok u 24 sata novi termin utakmice i javiti ga voditeljima natjecanja pisanim putem. Termin nove utakmice treba biti do idućeg kola (uz poštivanje čl. 2.5.3.). Ukoliko kapetani ne dogovore novi termin odigravanja utakmice (npr ekipa koja je dala odgodu ne može prihvatiti alternativni termin i dr) odluku će donijeti vodstvo natjecanja.

Za kup, ukoliko se igra turnirski, ekipa mora biti prisutna na mjestu igranja u vrijeme službenog početka turnira (ili termina prve utakmice). U protivnom se diskvalificira sa natjecanja. Ovo pravilo ima izuzetak u slučaju da je ekipa spriječena iz opravdanih razloga.

### 2.10.2.

U slučaju ponavljanja jednog od navedenih prekršaja vezanih uz utakmicu lige ili kupa (nedolazak, dolazak sa manje od 3 igrača ili napuštanja iste iz neopravdanih razloga) koji bi bili kumulativno 2. prekršaj, ista se ekipa automatski isključuje iz daljnjeg natjecanja.

Za ligaško natjecanje, ako ekipa odustane unutar 1.polovice natjecanja (prvi krug kola), brišu se svi rezultati. Ako ekipa odustane u 2.polovici natjecanja, brišu se samo rezultati 2.kruga kola (ostaje 1.krug kola).

Ukoliko se to dogodi u play-offu, brišu se rezultati vezani uz play off i prijenos bodova.

Diskvalifikacija na kup natjecanju (ukoliko se igra za vrijeme ligaške sezone) će biti sankcionirana oduzimanjem 1 boda u ligaškom natjecanju.

### 2.10.3.

Ekipa koja je samovoljno odustala ili isključena zbog prekršaja iz natjecanja neće imati pravo nastupa u narednoj sezoni u nižoj ligi.

Dodatne stegovne mjere su moguće prema odluci nadležnih tijela PSGZa.

## 2.11. Prekršaji i stegovne mjere

### 2.11.1.

Ukoliko natjecatelj primijeti bilo kakvu nepravilnost dužan je o tome izvijestiti svog kapetana ekipe.

### 2.11.2.

Prekršaji vezano uz natjecanja su:

- nepridržavanje satnice natjecanja
- ometanje protivnika za vrijeme bacanja
- učestalo prelaženje linije bacanja
- odlazak iz prostora za igru
- telefoniranje, pušenje i konzumiranja hrane i pića

- namjerno usporavanje igre
- nepravilno korištenje aparata za igru
- verbalno provociranje i ometanje protivnika
- namještanje rezultata
- nepoštivanje dodatnih odluka i odredbi PSGZa
- omalovažavanje, klevetanje i vrijeđanje natjecatelja, odgovorne, službene i stručne osobe
- nesportsko ponašanje uopće

#### 2.11.3.

Ukoliko kapetani ekipa primijete nepravilnosti dužni su upozoriti igrače, a u slučaju ponavljanja nepravilnosti iste upisati u zapisnik utakmice.

#### 2.11.4.

Svako kršenje pravila i nesportsko ponašanje mora se prijaviti voditeljima/koordinatoru natjecanja u roku od 48 sati od događaja na službeni e-mail PSGZa. Vodstvo natjecanja (koordinator ili NSK PSGZa ili IO PSGZa) može kazniti pojedine natjecatelje, odgovorne osobe, ekipe i klubove ovisno o težini prekršaja.

Stegovni postupak se može pokrenuti i po službenoj dužnosti (direktno od strane voditelja natjecanja, odgovorne osobe ili tijela saveza).

Iznimno, stegovni postupak se može pokrenuti najkasnije 1 godinu nakon spornog događaja ukoliko se radi o teškim prekršajima poput:

- iznošenja netočnih informacija, klevetanja i vrijeđanja kojim se narušava ugled PSGZa i odgovornih osoba PSGZa
- fizičkih napada na druge osobe (natjecatelji, odgovorne, službene i stručne osobe PSGZa)
- drugim situacijama za koje vodstvo natjecanja (koordinator ili NSK PSGZa ili IO PSGZa) procijeni da negativno utječu na integritet i ugled PSGZa

#### 2.11.5.

Stegovne mjere se odnose na:

- natjecatelje
- odgovorne osobe
- službene osobe
- stručne osobe
- pikado klubove i ekipe

#### 2.11.6.

Stegovne mjere mogu biti (ovisno o težini ili ponavljanju prekršaja):

- usmena i pisana opomena
- zabrana sudjelovanja na određenom broju natjecanja (maksimalno 5 u jednom rangu)
- zabrana sudjelovanja na određeno vrijeme na svim natjecanjima (maksimalno 3 godine)
- oduzimanje bodova u određenom rangu natjecanja (od 1 do 10 bodova)
- isključenje iz određenog natjecanja
- novčane kazne (od 20 do 200 eura)
- doživotna diskvalifikacija
- brisanje iz članstva u PSGZu

#### 2.11.7.

Natjecatelji, ekipe i klubovi imaju pravo žalbe i očitovanja na odluke koordinatora/voditelja natjecanja u roku od 7 dana. Žalbe rješava NSK PSGZ-a u roku od 15 dana.

Nakon odluke NSK PSGZa, žalba se može uputiti IO PSGZa u roku od 7 dana (uz rok odluke od 15 dana).

#### 2.11.8.

Nakon odluke IO PSGZa, žalba se može uputiti nadležnom tijelu u Hrvatskom pikado savezu (natjecateljsko-stegovnoj komisiji) u roku od 7 dana.

#### 2.11.9.

Odluke vodstva natjecanja (koordinator ili NSK PSGZa ili IO PSGZa) se dostavljaju elektronskim putem na e-mail adresu kluba koji je odgovoran za svoje ekipe i igrače (članak 2.4.10.)

#### 2.11.10.

O prijenosu stegovnih bodova u ligi iz osnovnog dijela u play off će odlučivati vodstvo natjecanja (koordinator ili NSK PSGZa ili IO PSGZa).

#### 2.11.11.

Za stegovne situacije koje nisu predviđene u stavkama ovog Natjecateljskog pravilnika, koristiti će se odredbe Stegovnog pravilnika HPSa.

### 2.12. Kriterij bodovanja i poredak

#### 2.12.1.

Pobjednik utakmice (ukupno 16 susreta, ukoliko ne bude neriješeno), osvaja 3 boda.

U slučaju neodlučenog rezultata (8:8), igra se susret parova (čl 2.7.1.). Ekipe pobjednik parova dobiva 2 (dva) boda a ekipa poražena u igri parova dobiva 1 (jedan) bod.

U slučaju da 2 (dvije) ili više ekipa imaju isti broj bodova na kraju natjecanja, o poretku ekipa se redom gledaju kriteriji:

- zbroj bodova u međusobnim utakmicama
- razlika susreta u međusobnim utakmicama
- razlika setova u međusobnim utakmicama
- ukupna razlika susreta
- ukupna razlika setova

Kod istog broja bodova te razlike susreta i setova u međusobnim utakmicama, gleda se ukupno veća razlika osvojenih susreta u odnosu na izgubljene susrete, a zatim analogno vezano uz setove.

### 2.13. Završnice natjecanja u elektronskom pikadu

#### 2.13.1.

Završnica svih ligaških natjecanja je ekipno prvenstvo Hrvatske, a završnica Kup natjecanja je Kup RH.

#### 2.13.2.

Broj ekipa koje će nastupiti na Državnom ekipnim završnicama odredit će Hrvatski pikado savez najkasnije do 1. prosinca.

#### 2.13.3

Sve ekipe koje se natječu u svim PSGZ ligama elektronskog pikada imaju obavezu sudjelovanja u KUP natjecanju. Obaveza nastupanja u KUP natjecanju je i za sve ženske ekipe u kojima se igra ženska liga.

#### 2.13.4.

Na ekipnim natjecanjima mogu nastupiti isključivo registrirani klubovi i ekipe koje su pridružene članice registriranih klubova.

#### 2.13.5.

Sustav natjecanja na završnicama PH određuje Hrvatski pikado savez, koji se obvezuje pravovremeno informirati sve sudionike završnog natjecanja o samom sustavu i načinu provođenja istog.

### 2.14. Rok za dostavu dokumentacije za ligaško natjecanje

#### 2.14.1.

Obaveza svakog kluba je do roka koji će odrediti PSGZ dostaviti:

1. Kompletnu dokumentaciju za ligaško natjecanje (prijavnice svih ekipa, za nove igrače  
    Zahtjev za registracijom te ostalu dokumentaciju po potrebi)
2. Dokaz da su podmirene sve financijske obaveze prema PSGZ-u.

### 3. PRAVILNIK TURNIRSKIH NATJECANJA U ELEKTRONIČKOM PIKADU

#### 3.1. Pripreme za početak turnira

##### 3.1.1.

Natjecatelji kao i organizatori obvezni su pridržavati se satnice turnira. Navedeno vrijeme početka turnira je vrijeme početka igranja prvih susreta. Prijave se primaju najkasnije 30 (trideset) minuta prije početka turnira. Nakon toga se pristupa izvlačenju parova i nije moguće naknadno se prijaviti. Na turniru mogu nastupiti samo registrirani igrači Hrvatskog pikado saveza.

##### 3.1.2.

Ekipno prvenstvo i Završnica Kupa RH odigrava se po principu da meč započinje pojedinačnim susretima te nakon toga igrom parova.

Na ekipnom prvenstvu Hrvatske meč se sastoji od 16 pojedinačnih susreta i jednog susreta parova. Susret parova igra se samo u slučaju neodlučenog rezultata nakon odigranih pojedinačnih susreta.

Na Završnici Kupa RH meč se sastoji od 4 pojedinačna susreta i jednog susreta parova. Susret parova igra se samo u slučaju neodlučenog rezultata nakon odigranih pojedinačnih susreta. HPS ima pravo mijenjanja modela odigravanja utakmica.

#### 3.2. Početak utakmice

##### 3.2.1.

Kada je natjecatelj ili par prozvan za nastup dužan je odazvati se u roku od 5 minuta. U protivnome gubi susret.

##### 3.2.2.

Prije početka utakmice natjecatelj koji prvi započinje set dužan je namjestiti i provjeriti je li na aparatu uključena ispravna igra.

##### 3.2.3.

Na pojedinačnom turniru susret započinje natjecatelj koji je stekao prednost prvog bacanja po principu "tko bliže centru". Prvi strelicu centru baca prvo prozvani natjecatelj. Ako se strelica ne zabode u metu natjecatelj je dužan ponoviti bacanje. Ako je udaljenost od centra jednaka ili su oba natjecatelja pogodila plavi centar ili crveni centar, bacanje se mora ponoviti s tim da tada prvi baca drugo prozvani natjecatelj. Strelica koja je ostala zabijena u centar mora se na traženje protivnika izvaditi iz mete. Razlika udaljenosti između strelica unutar plavog centra ili crvenog centra se ne računa. Prvi set susreta započinje natjecatelj koji je po principu "tko bliže centru" bio uspješniji dok drugi natjecatelj započinje drugi set susreta. U slučaju da se igra treći set, prednost prvog bacanja ima natjecatelj koji je započeo susret.

Na Ekipnom prvenstvu i Završnici Kupa RH prednost prvog bacanja određuje se bacanjem strelice po principu "tko bliže centru". Prvi strelicu centru baca natjecatelj prvoprozvine ekipe. Ako se strelica ne zabode u metu natjecatelj je dužan ponoviti bacanje. Ako je udaljenost od centra jednaka ili su oba natjecatelja pogodila plavi centar ili crveni centar, bacanje se mora ponoviti s tim da tada prvi baca natjecatelj drugoprozvine ekipe. Strelica koja je ostala zabijena u centar mora se na traženje protivnika izvaditi iz mete. Prvi set susreta započinje natjecatelj koji je po principu "tko bliže centru" bio uspješniji dok drugi natjecatelj započinje drugi set susreta. U slučaju da se igra treći set, prednost prvog bacanja ima natjecatelj koji je započeo susret.

U slučaju igre susreta parova svaka ekipa odredi jednog natjecatelja koji će pokušati ostvariti prednost po principu "tko bliže centru". Natjecatelj koji je ostvario prednost prvog bacanja ima pravo biranja koji će par iz njegove ekipe bacati prvi a koji par drugi. U slučaju da se igra treći

set susreta parova prednost prvog bacanja ima par ekipe čiji je natjecatelj ostvario prednost po principu "tko bliže centru".

#### 3.2.4.

Nakon izbačene sve 3 (tri) strelice, natjecatelj ima obvezu pripremiti aparat za bacanje protivniku. Ukoliko natjecatelj baci strelicu dok je na aparatu uključena protivnička staza, strelica će se smatrati "odigranom". Natjecatelj ima pravo prebaciti igru na svoju stazu i baciti preostale strelice. Ako se nepropisnim bacanjem promijeni protivnikov rezultat, protivnik bira da li će zadržati bodove dobivene pogrešnim bacanjem ili ne.

#### 3.2.5.

Sve strelice bačene prema aparatu smatraju se "odigranim" i ne smiju se ponovo bacati. Ukoliko aparat u toku igre ne registrira bodove bačene strelice ista se ne smije pritiskati rukom i ne smiju se naknadno stiskati bodovi. Ovo pravilo ne vrijedi jedino kod "gađanja izlaza"(vidi članak 2.8.3. ).

#### 3.2.6.

Ako natjecatelj prebaci broj bodova potrebnih za izlazak i nastavi bacati preostale strelice, iste će mu se "odbiti" od slijedeće serije bacanja.

#### 3.2.7.

Pobjednik ja dužan odmah prijaviti rezultat voditeljima turnira za zapisničkim stolom ili upisati rezultat na tabletu (ukoliko je to omogućeno).

### 3.3. Bodovanje

#### 3.3.1.

Svaki natjecatelj dužan je prihvatiti bodove koje prikazuje aparat. Ovo pravilo ne vrijedi jedino kod završetka igre ( vidi 2.8.3.)

#### 3.3.2.

Ukoliko aparat za igru učestalo griješi o tome se treba izvijestiti vodstvo turnira koje će evidentirati neispravnost. Ukoliko vodstvo turnira utvrdi da se utakmica ne može nastaviti na tom aparatu, ona se nastavlja na prvom slobodnom i ispravnom aparatu pri čemu se priznaje do tada postignuti rezultat, a ponavlja se samo set koji je bio u tijeku u trenutku prekida s početnim rezultatom.

### 3.4.Prekršaji

#### 3.4.1.

Natjecatelji koji primijete nepravilnosti i nesportsko ponašanje dužni su o tome izvijestiti vodstvo turnira.

#### 3.4.2.

Prekršaji vezano uz natjecanja su:

- nepridržavanje satnice natjecanja
- ometanje protivnika za vrijeme bacanja
- učestalo prelaženje linije bacanja
- odlazak iz prostora za igru
- telefoniranje, pušenje i konzumiranja hrane i pića
- namjerno usporavanje igre
- nepravilno korištenje aparata za igru
- verbalno provociranje i ometanje protivnika
- namještanje rezultata
- nepoštivanje dodatnih odluka i odredbi PSGa
- omalovažavanje, klevetanje i vrijeđanje natjecatelja, odgovorne, službene i stručne osobe

- nesportsko ponašanje uopće

#### 3.4.3.

Ukoliko se utvrdi da je natjecatelj napravio prekršaj može ga se kazniti opomenom, gubitkom jednog seta, gubitkom susreta, meča i eliminacijom s turnira. U slučaju težeg prekršaja vodstvo turnira može natjecatelja prijaviti vodstvu PSGZ natjecanja (koordinator natjecanja ili NSK) i tražiti njegovu daljnje kažnjavanje u skladu sa člankom 2.11.

### 3.5. Vođenje turnira

#### 3.5.1.

Vođenje turnira obavljaju članovi vodstva koje odredi PSGZ. Sve odluke vodstva turnira su konačne i moraju se poštivati. Sve eventualne pritužbe na rad vodstva mogu se uputiti Izvršnom odboru PSGZ-a ili natjecateljsko-stegovnoj komisiji na službene e-mail adrese.

### 3.6. Završne odredbe

#### 3.6.1.

Ovaj Pravilnik je usvojen od Izvršnog odbora PSGZ-a dana 27.6.2025. godine i stupa na snagu danom donošenja.

#### 3.6.2.

Danom stupanja na snagu ovog pravilnika prestaje važiti Natjecateljski pravilnik donesen na sjednici Izvršnog odbora PSGZa održanoj u Zagrebu 27.6.2025. godine.

Miroslav Grubeša  
predsjednik PSGZ-a